

Project „Godspeed“

Autoren und Team: Jimi Hendrix, James Brown

Datum: Montag, 22. Juni 2009

Dokument: Project GodSpeed.docx

Geschäftsziele (und Anforderung)

Dozent Brayan Zimmerli (Kunde) verlangt bis Ende Semester eine Java GUI-Applikation (Plugin), welche in eine Mutterapplikation eingefügt wird. Abgabetermin ist der 28. September 22:00. Das Projekt wird dreifach bewertet. Die Mutterapplikation und die Schnittstellen, um die Plugins anzuschliessen, werden vom Dozenten zur Verfügung gestellt. Das Plugin selber muss eine sinnvolle Aufgabenstellen bzw. eine Herausforderung aus dem Alltag lösen. Es müssen dabei keine Daten, zumindest nicht zwingend, abgespeichert werden.

Benotet werden die Kriterien:

- UML Diagramme zu 20% (Nicht alle gelernten Diagramme müssen angewandt werden)
- Kreativität in der Implementierung 20% (Programmierung der Kontrollstrukturen)
- Sinnhaftigkeit der Implementierung zu 15% (Grosskleinschreibung, Wahl von Datentypen, Klassenbildung, Beachtung der Vorgaben des Mutterprogramms)
- Code Dokumentation zu 25% (Java Doc)
- Die üblichen Qualitätskriterien der Softwareentwicklung zu 5% (Java – Arbeiten mit Eclipse)
- Komplexität und Vollständigkeit des Programms zu 15%

Das Team hat sein Plugin an die technischen Abhängigkeiten des Mutterprogramms auszurichten. Diese betrifft insbesondere die Schnittstellenbeschreibung, die für jegliche Art von Plugins essentiell sind.

Geschäftsanforderungen (durch das Team erstellt)

Herausforderung / Problem

Lösungsansatz

Technische Ziele (abgeleitet aus Geschäftsanforderung)

Technische Anforderungen (abgeleitet aus Technische Ziele)

Eigenschaften

Funktionen