

Programmieren I – Kapitel 4

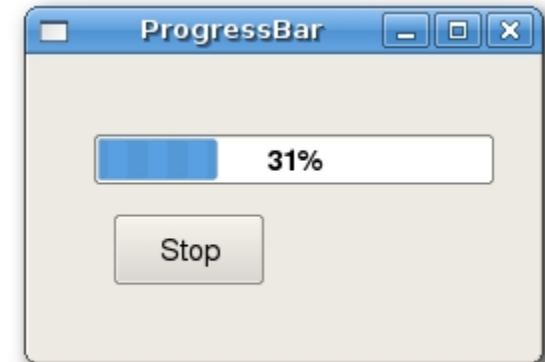
JAVA – GUI

Welches Graphical User Interface (GUI) ist sinnvoll?

- AWT – Abstract Window Toolkit
- Swing
- SWT – Standard Window Toolkit

Die gravierendsten Unterschiede

- AWT und SWT sind Thread-sicher. Man nennt das auch **Multi-Threading-Fähigkeit**. Beispiel: Wir iterieren von 0 auf 100 um jeweils +1, sprich wir inkrementieren mit jeder Schleife. Nach jedem Durchgang, soll die Fortschrittsanzeige erhöht werden. Ist das nicht ohne zusätzlichen Programmieraufwand realisierbar, ist das GUI **nicht thread-sicher**. Swing ist nicht Thread-sicher.
- Swing und SWT besitzen mehr Widgets wie Bäume (wie Explorer), Tabellen, usw.
- AWT und SWT zeigen native, also Betriebssystem eigene Layouts, an. Programme in SWT sind also von C# oder C++ Programmen nicht zu unterscheiden.



SWT – Standard Window Toolkit

Was ist SWT?

Graphische Möglichkeiten

Widgets: <http://www.eclipse.org/swt/widgets/>

Installation

Download von SWT für Projekte: <http://www.eclipse.org/swt/>

Installation von Visual Editor:

http://wiki.eclipse.org/VE/Update#Install_VE_1.4_into_Eclipse_3.4_.2F_Ganymede

Anwendung

Konfiguration mit Projekten: <http://www.eclipse.org/swt/eclipse.php> Wenn die Bibliothek in importiert wird, kann steht keine Dokumentation und IntelliSense zur Verfügung!

Konfiguration mit CVS: <http://www.eclipse.org/swt/cvs.php>

Zusätzliche Graphische Windows komponenten:

http://www.eclipseplugincentral.com/Web_Links-index-req-viewlink-cid-1155.html