

Information zum Kurs Programmieren I

# **PROGRAMMIERN I**

# Dozent

## Koordinaten

Brayan Zimmerli

Kasinostrasse 29, 5000 Aarau

+41 79 686 0293, [brayan@brayan.com](mailto:brayan@brayan.com)

## Expertisen

Software und Architektur Engineering

Wissensmanagement

## Anstellungen

Swiss Life AG, IBM Schweiz AG, K-Tron International, Holcim Group Support Ltd,  
Kanton Aargau, Fachhochschule Nordwestschweiz

# Unterlagen & Werkzeuge

## Unterlagen

Stoff	<a href="#">Folien</a>
Java Referenz	<a href="#">Java Documentation</a>
Java Beispiele	<a href="#">Java ist auch eine Insel</a> , Galileo Press
UML	<a href="#">UML</a> Wikipedia ( <a href="#">UML OMG</a> )
BPMN	<a href="#">BPMN</a> Wikipedia ( <a href="#">BPMN OMG</a> )

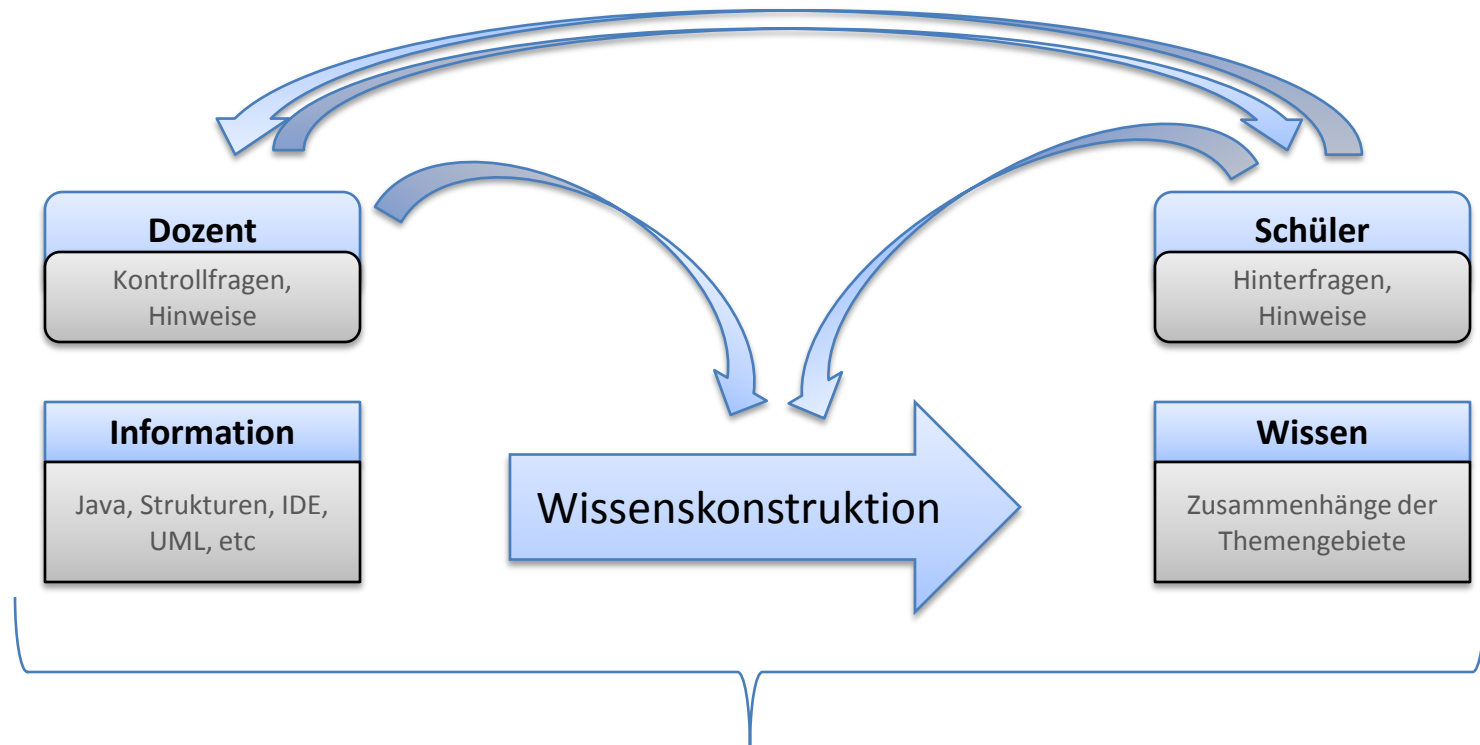
## Werkzeuge

IDE <sup>1</sup>	<a href="#">Eclipse, Modeling Tools</a>
UML <sup>2</sup>	<a href="#">Star UML</a> , fakultativ
BPMN <sup>3</sup>	<a href="#">Visio Schablone</a> , <a href="#">Eclipse BPMN Plugin Site</a>

1) Integrated Development Environment, 2) Unified Modelling Language, 3) Business Process Modelling Notation

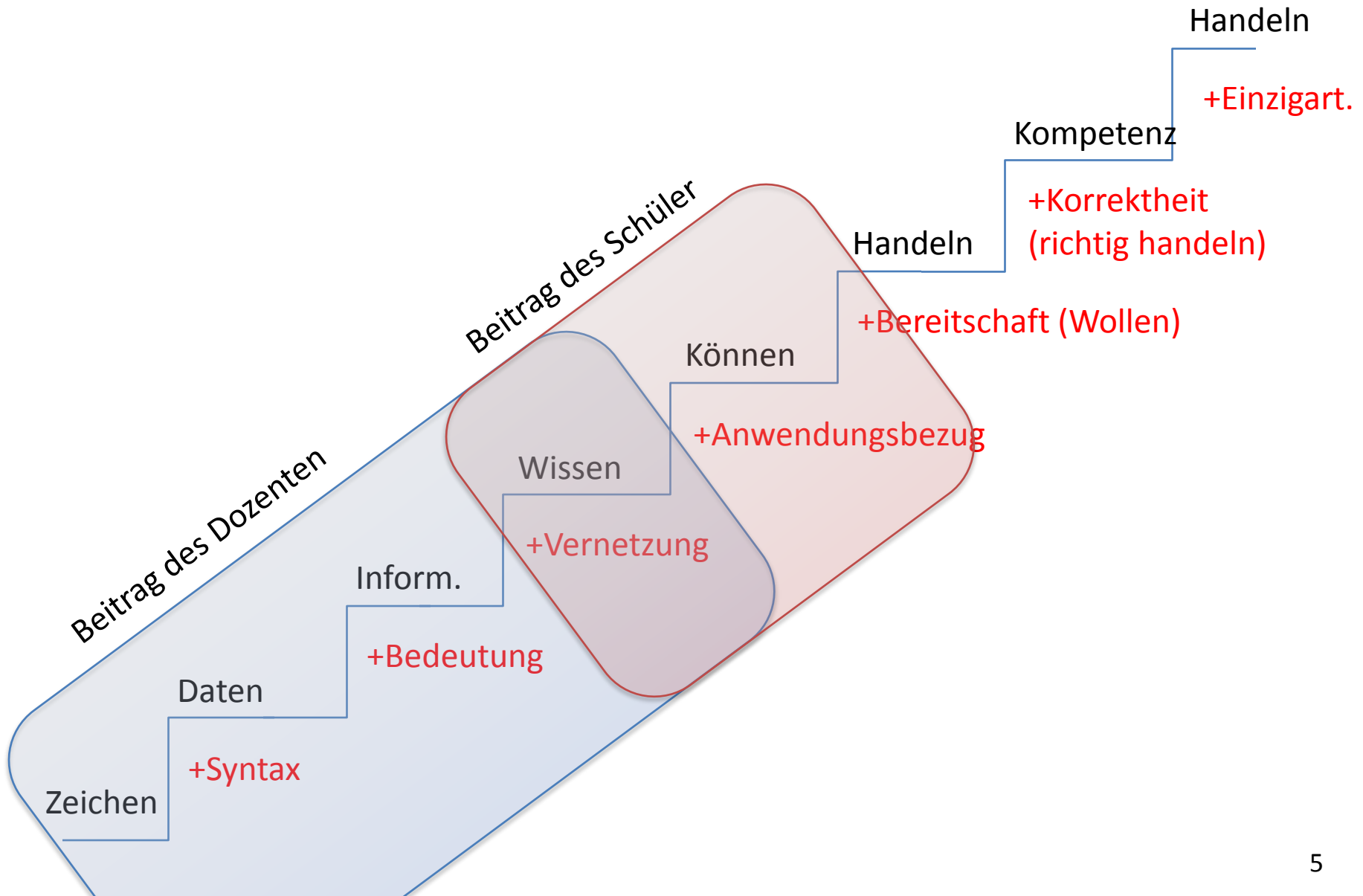
# Didaktik

Annahme: Wissen kann nicht von Person zu Person übertragen werden

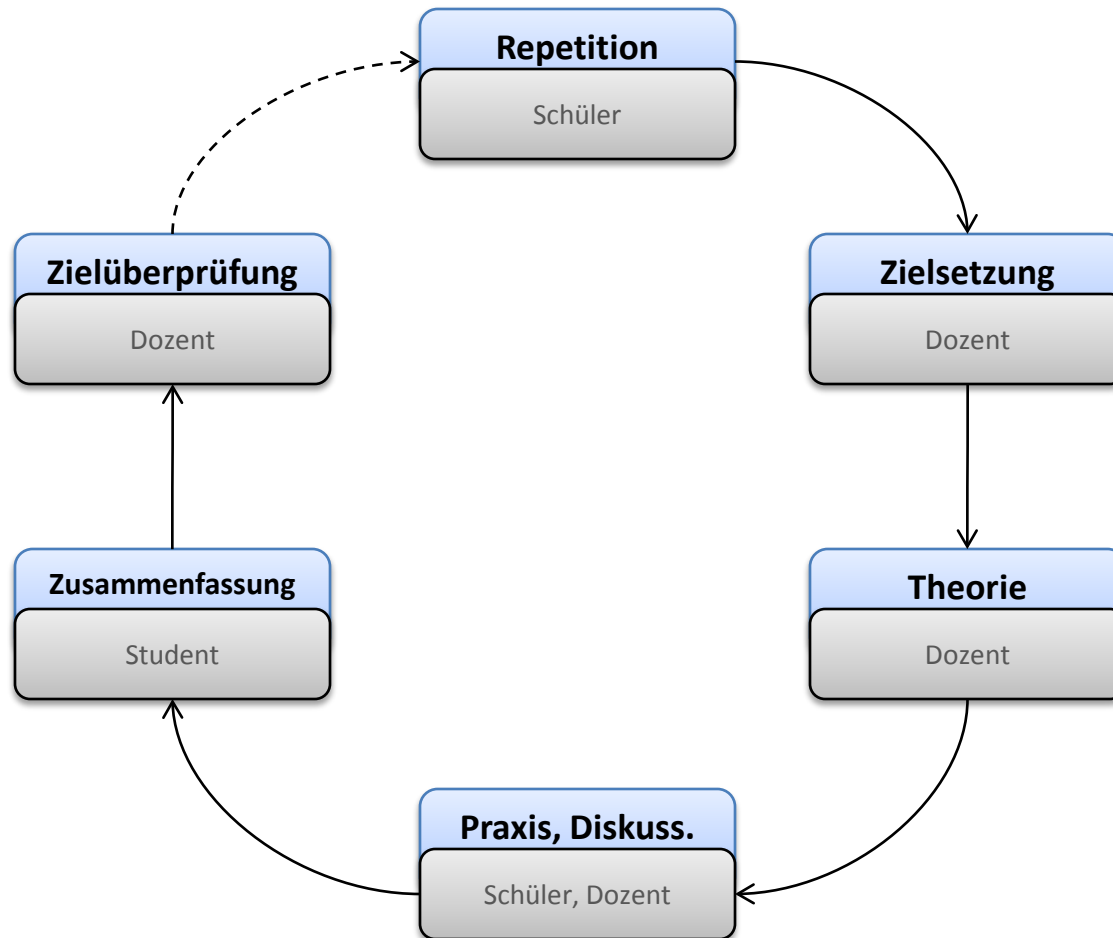


Konstruktivistische & Kommunikative Didaktik

# Didaktik



# Unterrichtsaufbau



# Ableitung und... Deal?



# Klausuren & Termine

Inhalte:	vor jeder Prüfung eingegrenzt
Volumen:	inkrementell
Klausurtyp:	Multiple Choice
Dauer:	30 Minuten

## Klausurdaten

4. Mai, 8. Juni, 17. August, 28. September

## HandsOnLabs

Montag, 28. September. Dozent nicht anwesend. Kollaborative Aufgabe.  
Lösung der Aufgabe wird bewertet. Teams werden vom Dozenten zusammengestellt.